

Ace
14/20
8

LAPORAN KERJA PRAKTIK
PEMBUATAN APLIKASI MEDIA PEMBELAJARAN GAME KUIS TEMATIK
3 "PEDULI TERHADAP MAKHLUK HIDUP" UNTUK SISWA KELAS 4
SD MUHAMMADIYAH CONDONGCATUR



Oleh :
Meliya Kurniasari
1700018244

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI
UNIVERSITAS AHMAD DAHLAN

2019

HALAMAN PERSETUJUAN INSTANSI

Laporan Kerja Praktik ini telah disetujui sebagai proses pengajuan seminar bagi

Nama : Meliya Kurniasari
NIM : 1700018244
Tempat Kerja Praktik : SD Muhammadiyah Condongcatur
Realisasi Waktu Pelaksanaan : 11 minggu

Yogyakarta, 23 Oktober 2019

Menyetujui,
Ketua/Kepala/Direktur Instansi



Sulasmi, S.Pd

NIP/NIY. 937391

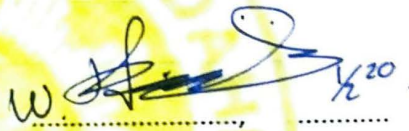
HALAMAN PENGESAHAN

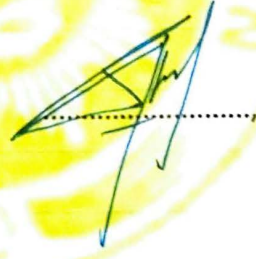
KERJA PRAKTIK

PEMBUATAN APLIKASI MEDIA PEMBELAJARAN GAME KUIS TEMATIK 3 "PEDULI
TERHADAP MAKHLUK HIDUP" UNTUK SISWA KELAS 4

SD MUHAMMADIYAH CONDONGCATUR

Meliya Kurniasari
1700018244

PEMBIMBING : Drs. Wahyu Pujiyono, M.Kom  20
(NIY : 60910095)

PENGUJI : Supriyanto, S.T., M.T.  3/2020
(NIY : 60160952) 2

Yogyakarta, 4 Februari 2020

Kaprodi Teknik Informatika



Nur Rochmah Dyah Pujiastuti, S.T., M.Kom.

NIP. 197608192005012001

KATA PENGANTAR

Segala puji syukur kehadirat Allah Subhanallah Wa Ta'ala atas limpahan rahmat dan hidayah-Nya kepada penulis, sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan Kerja Praktik yang berjudul **"PEMBUATAN APLIKASI MEDIA PEMBELAJARAN GAME KUIS TEMATIK 3 "PEDULI TERHADAP MAHKLUK HIDUP" UNTUK SISWA KELAS 4 SD Muhammadiyah Condongcatur"**. Dengan selesainya laporan Kerja Praktik ini tidak terlepas dari bantuan banyak pihak . Untuk itu penulis mengucapkan banyak terima kasih kepada :

1. Drs.Wahyu Pujiyono,M.Kom, selaku Dosen Pembimbing yang telah memberikan bimbingan untuk menyelesaikan laporan Kerja Praktik ini.
2. Rois Saifuddin Zuhri,M.Pd, selaku guru kelas 4 SD Muhammadiyah Condongcatur sekaligus dosen pembimbing lapangan yang telah memberikan bimbingan selama kerja praktik di lapangan dan membantu dalam penyelesaian aplikasi media pembelajaran tersebut.
3. Segenap Dosen Teknik Informatika Universitas Ahmad Dahlan, yang telah memberikan ilmunya sehingga laporan Kerja Praktik ini dapat selesai.
4. Nur Rochmah Dyah Pujiastuti, S.T., M.T., selaku Ketua Prodi Teknik Informatika, Fakultas Teknologi Industri, Universitas Ahmad Dahlan.

Penulis menyadari bahwa masih banyak kekurangan dari laporan ini, baik dari materi maupun metode penyajiannya. Oleh karena itu, kritik dan saran yang membangun sangat penulis harapkan.

Yogyakarta, September 2019

Penulis

DAFTAR ISI

HALAMAN PENGESAHAN	i
KATA PENGANTAR	ii
DAFTAR ISI	iii
DAFTAR GAMBAR	v
DAFTAR TABEL	v
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang.....	1
B. Identifikasi masalah	2
C. Batasan masalah	2
D. Rumusan masalah.....	2
E. Tujuan KP	3
F. Manfaat KP.....	3
BAB II GAMBARAN INSTANSI	5
A. Umum	5
B. Struktur organisasi.....	8
C. Sumber Daya Manusia dan Sumber daya Fisik lainnya	8
D. Proses bisnis saat ini	10
BAB III METODOLOGI KP	11
A. Lokasi KP, Alamat, Kontak pembimbing KP	11
B. Metode pengambilan data KP	11
C. Rancangan jadwal kegiatan KP	12
BAB IV HASIL PELAKSANAAN KP	13
A. Deskripsi sistem yang dibangun.....	13
B. Pembahasan sistem yang dibangun.....	14
1. Hasil analisis.....	14
2. Hasil implementasi	19
3. Hasil Capaian Kerja Praktik.....	35
BAB V PENUTUP	41
A. Kesimpulan.....	41
B. Saran	41

LAMPIRAN	42
i .Surat izin KP dari TU/Fakultas	42
ii.Surat keterangan telah KP dari instansi	43
iii.Log book	44
iv.Foto dokumentasi kegiatan KP.....	51
DAFTAR PUSTAKA	53

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2 1 Maps SD Muhammadiyah Condongcatur	7
Gambar 2 2 Struktur Organisasi SD Muhammadiyah Condongcatur	8
Gambar 2 3 Denah Ruang SD Muhammadiyah Condongcatur	10
Gambar 4 1 Tampilan awal game kuis tumbuhan	19
Gambar 4 2 Tampilan kuis tumbuhan	22
Gambar 4 3 Tampilan halaman kuis tumbuhan jawaban benar	25
Gambar 4 4 Tampilan halaman kuis tumbuhan jawaban salah	26
Gambar 4 5 Tampilan kuis tumbuhan game over	27
Gambar 4 6 Tampilan game kuis tumbuhan selesai	27
Gambar 4 7 Tampilan awal game kuis hewan	29
Gambar 4 8 Tampilan kuis hewan	30
Gambar 4 9 Tampilan halaman kuis hewan jawaban benar	31
Gambar 4 10 Tampilan halaman kuis hewan jawaban salah	32
Gambar 4 11 Tampilan Game Over Kuis Hewan	32
Gambar 4 12 Tampilan game selesai kuis hewan	33
Gambar 4 13 Grafik Hasil TCR	39

DAFTAR TABEL

Tabel 2 1 Daftar siswa SD Muhammadiyah Condongcatur	8
Tabel 2 2 Daftar Guru dan Karyawan SD Muhammadiyah Condongcatur	9
Tabel 2 3 Sumber Daya Fisik SD Muhammadiyah Condongcatur	9
Tabel 3 1 Rancangan Jadwal Kegiatan KP	12
Tabel 4 1 Tabel Storyboard Aplikasi Game Kuis	15
Tabel 4 2 Black Box Test Game Kuis tumbuhan dan hewan	35
Tabel 4 3 Hasil TCR	38
Tabel 4 4 Hasil Pencapaian	40